

CHALLENGER RACE

B E A W A R R I O R O R B E C O M E O N E

REGLEMENTS

GUIDE DE L'ATHLÈTE

ETHIQUES ET CONCURRENCE

Uniquement les sponsors auront l'avantage de porter des vêtements affichant leurs logos. Tout autre groupe ou entreprise non concurrent à nos sponsors devra contacter les organisateurs afin de prendre connaissance des conditions permettant de participer à la course avec des équipements personnalisés.

Il ne sera pas non plus autorisé d'apporter des produits de marque concurrente à nos sponsors.

QUE DOIS-JE APPORTER ?

Une serviette ainsi que des vêtements de rechange

Des barres ou des gels (glucides), les Camel bak si tu penses en avoir besoin durant le parcours.

Des sacs poubelles pour ranger tes vêtements sales.

COMMENT DOIS-JE M'HABILLER ?

Il n'y a pas de code vestimentaire, mais tu dois être prêt à évoluer dans l'eau, ramper dans la boue, sous des fils barbelés ou encore franchir des obstacles.

Nos recommandations sont :

Des vêtements techniques en synthétiques (SANS COTON), des vêtements de compression. Il est cependant **OBLIGATOIRE** de courir avec des chaussures fermées. Eviter de porter des bijoux ou des objets de valeur.

Conseils pratiques :

Cours avec le matériel que tu utilises pendant tes entraînements. Il n'est pas conseillé d'utiliser des équipements neufs le jour J.

A QUELLE HEURE DOIS-JE ARRIVER ?

Tu devras être sur place au minimum **1h30 avant le départ**. Cela te permettra de te garer, de prendre connaissance du site, de faire ton "strapping" par les kinésithérapeutes et surtout de bien t'échauffer avant le départ.

TOILETTES ET CONSIGNES

Il y aura des toilettes sur place.
Tu pourras ranger tes affaires et les consigner auprès de notre staff.
Il y aura des robinets / laveur à pression sur place afin de te débarbouiller.

LA COURSE

En cas d'oubli de ta puce ou si tu manques le départ de ta vague, tu pourras prendre part à la course, mais tu ne seras pas classé.

Le port de la puce de chronométrage, le bracelet ainsi que le bandeau doivent obligatoirement être portés respectivement **sur la cheville droite, sur le poignet droit et sur la tête**. (LIBERTY non concerné par la puce)

Des points d'eau sont disponibles tout au long du parcours ainsi qu'à l'arrivée. Un service d'ambulanciers et des médecins sont prêts à intervenir rapidement sur n'importe quelle partie du parcours en cas de besoin, ainsi qu'à l'arrivée.

Le bracelet en silicone doit IMPERATIVEMENT être visible au départ, pendant la course ainsi qu'à l'arrivée sous peine de disqualification directe.

Si le balisage (rouge/blanc) / confettis n'est plus visible au bout de 150 m, faire demi-tour. Tu as dû faire fausse route.

Nous attendons que tu respectes les autres concurrents, le règlement et **SURTOUT** les arbitres / marshals, sous peine de disqualification.

ARBITRAGE - ÉLIMINATION

Nous tenons à vous rappeler que la Challenger Race repose sur les principes d'équité et de dépassement de soi. Par conséquent, chaque obstacle est obligatoire et entraîne une sanction (ou une autre pénalité spécifique) en cas d'échec ou refus d'exécution. Les épreuves des "portées" et obstacles "ramper" sont éliminatoires en cas de non exécution.

Les marshalls sont habilités à retirer de la course tout athlète qui refuse ou ne se conforme pas de respecter les règlements de la course. Ils ont pour consigne d'être intransigeants. Il n'y aura pas de traitement de faveur en raison de votre âge, sexe ou état de fatigue. **Les règles sont les règles.**

DISQUALIFICATION (DSQ)

L'athlète sera disqualifié, sa puce sera retirée et il ne recevra pas de médaille, même s'il termine la course. Son nom sera affiché dans le classement avec l'appellation DSQ.

Dans le cas où l'athlète refuse de remettre sa puce, le marshall a le droit de le prendre en photo et de la communiquer à l'équipe de marshalls positionné à la ligne d'arrivée.

Ci-dessous les raisons considérées de triche et sujettes à une disqualification :

- Manque de respect aux corps arbitrales
- Mauvaise ou non-exécution des obstacles / épreuves / pénalités
- Bracelet non-disponible aux obstacles / à l'arrivée
- Courir à la place d'un autre athlète
- Utiliser un véhicule pendant la course
- Autres raisons quelconques évidentes

DID NOT FINISH (DNF)

Les points ci-dessous reflètent une élimination due aux situations autres que les triches.

- Prendre le départ sans bandeau, puce et bracelet
- Manquer le départ de ta vague
- Courir dans une vague autre que celle de ton inscription.

Gestion des blessures et abandon :

- Les athlètes blessés peuvent continuer la course, mais s'ils ne souhaitent pas ou ne peuvent pas exécuter les obstacles, ils doivent remettre leur puce aux marshalls.
- Les athlètes qui souhaitent abandonner pour des raisons autres que le cas de blessures devront eux aussi remettre leurs puces aux marshalls.

Les 2 cas ci-dessus seront affichés comme "DNF" (Did Not Finish) en fin de classement.

L'ambulance ne sera appelée qu'en cas de blessures graves ou d'urgence, avec l'accord préalable du médecin.

RÉSULTATS ET CLASSEMENTS

Chaque FINISHER obtiendra une médaille, un T-shirt, un pack de ravitaillement pour se ressourcer, ainsi que des goodies offerts par nos sponsors. Toutes les catégories sont classées sauf la catégorie LIBERTY, qui n'a pas de chrono / podium. Seuls les 3 premiers hommes / garçons et femmes / filles de chaque catégorie seront récompensés.

Les résultats définitifs sont disponibles au plus tard 48h après la course sur le groupe Whatsapp.

REMISE DES PRIX

La remise des prix se déroule le jeudi suivant l'évènement dans un lieu qui sera annoncé en amont.

Les athlètes des podiums (classement général ou Age Group) doivent OBLIGATOIREMENT être présents sous peine d'être privés des trophées et lots qui leurs sont destinés.

PHOTOS DE LA COURSE

Après la course tu auras accès aux photos et aux vidéos de la course.

Il faut compter tout au plus 1 mois afin que toutes les photos soient disponibles à la vente sur le site www.challenger-race.com et que les vidéos "highlights" soient diffusées , sur le groupe Whatsapp ainsi que sur la page Facebook CHALLENGER RACE.

CI-DESSOUS DES POINTS IMPORTANTS DU REGLEMENT DE LA COURSE

Des tablettes signalétiques seront plantées aux pieds de certaines épreuves / obstacles (schéma ci-dessous).



Un obstacle **qui est marqué** par ce panneau signalétique **doit être exécuté UNIQUEMENT** par les participants qui ont leurs couleurs de bandeaux affichées

Un obstacle qui **n'est pas marqué** par ce panneau signalétique **doit être exécuté par TOUS les participants** (facultatif pour la catégorie LIBERTY)



KIDZ 4-7 ANS

Elle permet aux tout-petits de découvrir la course à obstacles accompagnés des parents, d'exécuter certaines épreuves et de franchir des obstacles sans difficulté majeure, sans pénalité, sur une distance de +/- 2 km.

CARACTÉRISTIQUES

TOUS les obstacles / épreuves sont obligatoires. En cas d'échec, il n'y a pas de pénalité mais l'athlète devra réussir l'atelier avant de poursuivre.

Il est impératif que les parents accompagnent leurs enfants pour leur apporter le soutien moral dont ils auront besoin. Mais attention, ils devront uniquement se contenter d'encourager leurs petit(e)s guerrier(e)s, car l'entraide n'est pas autorisée.

Cette catégorie est chronométrée. Les athlètes du podium du classement général doivent **obligatoirement** être présents à la remise des prix pour recevoir leurs lots et trophées.

POINTS A RETENIR :

- ▶ +/- 2 km
- ▶ +/- 15 épreuves/obstacles
- ▶ Entraide autorisée entre athlètes
- ▶ Pas de pénalité, mais tous les obstacles doivent être complétés et réussis
- ▶ Suivre les balises (rouge/blanc) / confettis posés sur le parcours
- ▶ Présence parentale uniquement pour des captures photos / vidéos
- ▶ Puce chrono / Médailles FINISHER
- ▶ Classement général = Podium
- ▶ Classement "Age Group" **4-5 / 6-7** (ans) = Pas de podium

DISQUALIFICATION

- ▶ En cas d'aide des parents
- ▶ En cas de mauvaise exécution des obstacles / pénalités
- ▶ Franchir la ligne d'arrivée sans le bracelet en silicone
- ▶ Non-respect envers les arbitres / marshals



KIDZ 8-11 ANS

Sur le parcours de +/- 4 Km et de +/- 20 obstacles, les enfants vivront une aventure hors norme, dans un esprit de solidarité, de dépassement de soi et de prise de confiance.

CARACTÉRISTIQUES

Chaque obstacle est obligatoire et entraîne une sanction de 5 burpees (ou une autre pénalité spécifique) en cas d'échec ou refus d'exécution. **Les épreuves des "portées" et obstacles des "ramper" sont éliminatoires en cas de non exécution.**

Les participants peuvent tenter les obstacles plusieurs fois. L'entraide est autorisée sur les obstacles, uniquement entre athlètes.

Cette catégorie est chronométrée. Les athlètes du podium du classement général doivent **obligatoirement** être présents à la remise des prix pour recevoir leurs lots et trophées.

POINTS A RETENIR :

- ▶ +/- 4 km
- ▶ +/- 20 épreuves/obstacles
- ▶ Entraide autorisée entre athlètes
- ▶ Pénalité de 5 burpees ou autres types de pénalités
- ▶ Suivre les balises (rouge/blanc) / confettis posées sur le parcours
- ▶ Présence parentale uniquement pour des captures photos / vidéos
- ▶ Puce chrono / Médailles FINISHER
- ▶ Classement général = Podium
- ▶ Classement "Age Group" **8-9 / 10-11** (ans) = Pas de podium

DISQUALIFICATION

- ▶ En cas d'aide des parents
- ▶ En cas de refus ou mauvaise exécution des obstacles / pénalités
- ▶ Franchir la ligne d'arrivée sans le bracelet en silicone
- ▶ Non-respect envers les arbitres / marshals



KIDZ 12-15 ANS

Sur une distance de +/- 6 km et de +/-25 obstacles, les jeunes ados auront l'occasion de se surpasser et de partager les valeurs sportives. Ils vivront l'adrénaline de la compétition tout en apprenant le respect des règles.

CARACTÉRISTIQUES

Chaque obstacle est obligatoire et entraîne une sanction de 10 burpees (ou une autre pénalité spécifique) en cas d'échec ou refus d'exécution.

Les épreuves des "portées" et obstacles des "ramper" sont éliminatoires en cas de non exécution.

Les participants peuvent tenter les obstacles plusieurs fois. L'entraide est autorisée sur les obstacles, uniquement entre athlètes.

Cette catégorie est chronométrée. Les athlètes du podium du classement général doivent **obligatoirement** être présents à la remise des prix pour recevoir leurs lots et trophées.

POINTS A RETENIR :

- ▶ +/- 6 km
- ▶ +/- 25 épreuves / obstacles
- ▶ Entraide autorisée entre athlètes
- ▶ Pénalité de 10 burpees ou autres types de pénalités
- ▶ Suivre les balises (rouge/blanc) / confettis posées sur le parcours
- ▶ Présence parentale uniquement pour des captures photos / vidéos
- ▶ Puce chrono / Médailles FINISHER
- ▶ Classement général = Podium
- ▶ Classement Age Group **12-13 / 14-15** (ans) = Pas de podium

DISQUALIFICATION

- ▶ En cas d'aide des parents
- ▶ En cas de refus ou mauvaise exécution des obstacles / pénalités
- ▶ Franchir la ligne d'arrivée sans le bracelet en silicone
- ▶ Non-respect envers les arbitres / marshals



LIBERTY

En catégorie «LIBERTY», l'objectif est de permettre aux personnes âgées de 16 ans et plus de découvrir l'aventure sans appréhension. Le parcours est identique à celui des OPEN, environ 10 km avec +/- 30 obstacles, mais n'impose aucune obligation dans l'exécution des obstacles ou des pénalités.

Une version LIBERTY S de +/- 6km est disponible.

CARACTÉRISTIQUES

Cette catégorie n'est ni chronométrée ni classée. Il n'y aura donc pas de podium.

TOUS les obstacles sont facultatifs et aucune pénalité n'est imposé en cas d'un échec.

L'entraide est autorisée sur les obstacles, uniquement entre athlètes.

POINTS A RETENIR :

LIBERTY

- ▶ +/- 10 km (1 tour)
- ▶ +/- 30 épreuves / obstacles

LIBERTY S

- ▶ +/- 6 km (circuit 12-15 ans)
- ▶ +/- 25 épreuves / obstacles

- ▶ Entraide autorisée entre athlètes
- ▶ Suivre les balises (rouge/blanc) / confettis posées sur le parcours
- ▶ PAS DE PUCE CHRONO / PAS DE CLASSEMENT / PAS DE PODIUM

DISQUALIFICATION

- ▶ Franchir la ligne d'arrivée sans le bracelet en silicone
- ▶ Non-respect envers les arbitres / marshals



SQU4D

Pour les «SQU4D», la course se fait en équipe de 4 Warriors (2 femmes et 2 hommes), âgés de 16 ans et plus. Le principe est d'arriver à bout de la totalité du parcours (+/- 10 km avec +/- 30 obstacles) en portant une charge commune de 30 kg. Si un membre de l'équipe abandonne, le groupe continue en nombre réduit.

CARACTÉRISTIQUES

Chaque obstacle est obligatoire et doit être exécuté par chaque membre sous peine d'une sanction de 15 burpees (ou une autre pénalité spécifique) en cas d'échec ou refus d'exécution **par athlète concerné. Les épreuves des "portées" et obstacles des "ramper" sont éliminatoires en cas de non exécution.**

Les participants peuvent tenter les obstacles plusieurs fois. L'entraide est autorisée, uniquement entre athlètes de la même équipe.

Un membre du Squad peut se faire substituer pour l'exécution d'un obstacle / épreuve / pénalité uniquement par un autre membre du même sexe.

Afin que l'équipe soit considérée FINISHER, le boudin doit franchir la ligne d'arrivée, peu importe si l'équipe est incomplète.

Cette catégorie est chronométrée. Au moins un athlète de chaque équipe du podium du classement général doit **obligatoirement** être présent à la remise des prix pour recevoir leurs lots et trophées.

POINTS A RETENIR :

- ▶ +/- 10 km (1 tour)
- ▶ +/- 30 épreuves / obstacles
- ▶ Pénalité de 15 burpees ou autres types de pénalité / échec - refus / athlète *
- ▶ Chaque obstacle doit être exécuté par chaque membre de l'équipe *
- ▶ Entraide autorisée entre athlètes de la même équipe (obstacle /épreuves / pénalités).*
- ▶ Suivre les balises (rouge/blanc) / confettis posées sur le parcours.
- ▶ Puce chrono / Médailles FINISHER
- ▶ Classement général = Podium

DISQUALIFICATION

- ▶ En cas de refus ou mauvaise exécution des obstacles / pénalités
- ▶ Franchir la ligne d'arrivée sans le bracelet en silicone
- ▶ Non-respect envers les arbitres / marshals

* Voir paragraphe CARACTERISTIQUES



OPEN



La catégorie «OPEN» permet de réaliser la course à son rythme. Elle est destinée aux personnes âgées de 16 ans et plus, sportives ou non qui souhaitent vivre une aventure exceptionnelle sur environ 10 km avec +/- 30 obstacles alliant courage, détermination et compétitivité.

CARACTÉRISTIQUES

Chaque obstacle est obligatoire et entraîne une sanction de 15 burpees (ou une autre pénalité spécifique) en cas d'échec ou refus d'exécution. **Les épreuves des "portées" et obstacles "ramper" sont éliminatoires en cas de non exécution.**

Les participants peuvent tenter les obstacles plusieurs fois. L'entraide est autorisée sur les obstacles, uniquement entre athlètes.

Cette catégorie est chronométrée. Les athlètes des podiums du classement général et des classements "Age Group" doivent **obligatoirement** être présents à la remise des prix pour recevoir leurs lots et trophées.

POINTS A RETENIR :

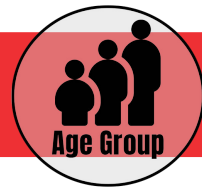
- ▶ +/- 10 km (1 tour)
- ▶ +/- 30 épreuves/obstacles
- ▶ Entraide autorisée entre athlètes
- ▶ Pénalité de 15 burpees ou autres types de pénalités
- ▶ Suivre les balises (rouge/blanc) / confettis posés sur le parcours
- ▶ Puce chrono / Médailles FINISHER
- ▶ Classement général = Podium
- ▶ Classements "Age Group" **16-19 / 20-24 / 25-29 / 30-34 / 35-39 / 40-44 / 45-49 / 50-54 / 55+** (ans) = Podium

DISQUALIFICATION

- ▶ En cas de refus ou mauvaise exécution des obstacles / pénalités
- ▶ Franchir la ligne d'arrivée sans le bracelet en silicone
- ▶ Non-respect envers les arbitres / marshals



elite



L'objectif en catégorie «ELITE» est de se mesurer aux athlètes les plus compétitifs et déterminés. Ils feront 2 fois la boucle OPEN, pour une distance de +/- 20 km avec +/- 60 obstacles, dont certains plus corsés, et spécialement conçus pour cette catégorie.

CARACTÉRISTIQUES

Chaque obstacle est obligatoire et entraîne une sanction de 15 burpees (ou une autre pénalité spécifique) en cas d'échec ou refus d'exécution. **Les épreuves des "portées" et obstacles des "ramper" sont éliminatoires en cas de non exécution.**

Les participants peuvent tenter les obstacles plusieurs fois. L'entraide est autorisée sur les obstacles, uniquement entre athlètes.

Cette catégorie est chronométrée. Les athlètes des podiums du classement général et des classements "Age Group" doivent **obligatoirement** être présents à la remise des prix pour recevoir leurs lots et trophées.

POINTS A RETENIR :

- ▶ +/- 20 km (2 tour) ▶ +/- 60 épreuves / obstacles ▶ Pas d'entraide
- ▶ Entraide autorisée entre athlètes
- ▶ Pénalité de 15 burpees ou autres types de pénalités
- ▶ Suivre les balises (rouge/blanc) / confettis posés sur le parcours
- ▶ Puce chrono / Médailles FINISHER
- ▶ Classement général = Podium
- ▶ Classements "Age Group" **16-19 / 20-24 / 25-29 / 30-34 / 35-39 / 40-44 / 45-49 / 50-54 / 55+** (ans) = Podium

DISQUALIFICATION

- ▶ En cas de refus ou mauvaise exécution des obstacles / pénalités
- ▶ Franchir la ligne d'arrivée sans le bracelet en silicone
- ▶ Non-respect envers les arbitres / marshals
- ▶ En cas d'entraide



GLADIATOR

Les " GLADIATORS " devront effectuer 3 FOIS la boucle de la catégorie OPEN, soit un total d'environ 30 Km et 90 obstacles. Cette catégorie est réservée exclusivement aux athlètes d'expérience ayant une parfaite connaissance de leur capacité physique et mentale. Les organisateurs auront pour objectif de surprendre les athlètes et de frôler l'excès en termes de difficultés afin de les pousser à l'abandon, le tout limité par un cut-off time.

CARACTÉRISTIQUES

Chaque obstacle est obligatoire et entraîne une sanction de 15 burpees (ou une autre pénalité spécifique) en cas d'échec ou refus d'exécution. **Les épreuves des "portées" et obstacles des "ramper" sont éliminatoires en cas de non exécution.**

Les participants peuvent tenter les obstacles plusieurs fois. L'entraide est autorisée sur les obstacles, uniquement entre athlètes.

Un cut-off time de 6H sera instauré.

Cette catégorie est chronométrée. Les athlètes du podium du classement général doivent **obligatoirement** être présents à la remise des prix pour recevoir leurs lots et trophées.

POINTS A RETENIR :

- ▶ +/- 30 km (3 tour) ▶ +/- 90 épreuves / obstacles ▶ Pas d'entraide
- ▶ Entraide autorisée entre athlètes
- ▶ Pénalité de 15 burpees ou autres types de pénalités
- ▶ Suivre les balises (rouge/blanc) / confettis posés sur le parcours
- ▶ Puce chrono / Médailles FINISHER
- ▶ Classement général = Podium
- ▶ Classements Age Group **16-19 / 20-24 / 25-29 / 30-34 / 35-39 / 40-44 / 49 / 50-54 / 55+** (ans) = Pas de podium

DISQUALIFICATION

- ▶ En cas de refus ou mauvaise exécution des obstacles / pénalités
- ▶ Franchir la ligne d'arrivée sans le bracelet en silicone
- ▶ Non-respect envers les arbitres / marshals
- ▶ En cas d'entraide
- ▶ Non-respect du cut-off time